Air Swimmers®

8+

Anleitung zum Zusammenbau und Fliegen mit Air Swimmers Hai & Clownfisch*

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

*in der Anleitung wird der Zusammenbau eines Air Swimmers Clownfisch gezeigt, die Anleitung entspricht der des Haifischs.

Inhalt Air Swimmers Clownfisch

1.

1 Air Swimmers Ballon

2.

2 Unterbauchflossen

3.

1 Rückenflosse

4.

1 Schwanzflosse

5.

4 Gummibänder

6.

4 Haken

7.

4 Befestigungsclips

8.

12 doppelseitige Klebepads

9.

Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.

Steuerungselement mit Fach zum Beschweren der Antriebsschiene mit Knetmasse

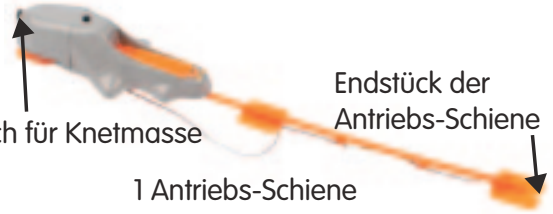
10.

1 Schwanzflosseneinheit mit Motor

11.

18 durchsichtige Klebepads

12.



1 Antriebs-Schiene

13.

1 9V-Batterie

14.

1 AAA Batterie

15.

1 Schnur

Für Ersatzteile:
www.wowstuff.co.uk/airswimmers

Für den Zusammenbau des Produkts wird ein kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.

1.

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

Inhalt Air Swimmers Hai

1.

1 Air Swimmers Ballon

2.

2 Unterbauchflossen

3.

1 Rückenflosse

4.

1 Schwanzflosse

5.

4 Gummibänder

6.

4 Haken

7.

4 Befestigungsclips

8.

12 doppelseitige Klebepads

9.

Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.

Steuerungselement mit Fach zum Beschweren der Antriebsschiene mit Knetmasse.

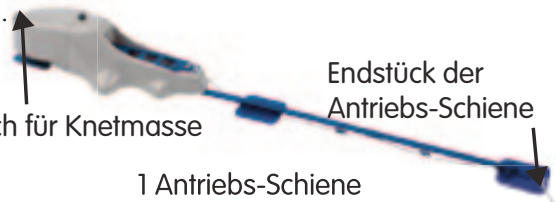
10.

1 Schwanzflosseneinheit mit Motor

11.

18 durchsichtige Klebepads

12.



1 Antriebs-Schiene

13.

1 9V-Batterie

14.

1 AAA Batterie

15.

1 Schnur

Für Ersatzteile:
www.wowstuff.co.uk/airswimmers

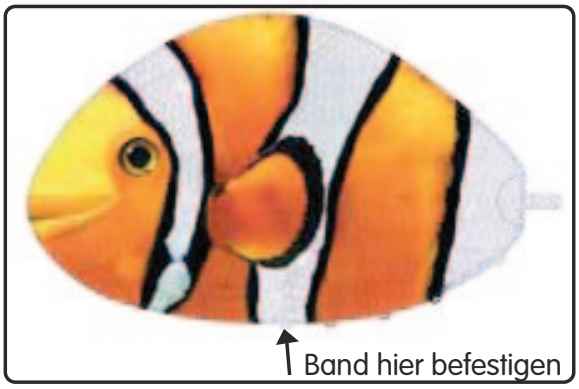
Für den Zusammenbau des Produkts wird ein kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher benötigt.

WICHTIG: BITTE LESEN SIE DIE KOMPLETTE ANLEITUNG BEVOR SIE MIT DEM ZUSAMMENBAU DES AIR SWIMMERS BEGINNEN! DER ARTIKEL IST NUR FUER DEN GEBRAUCH IN GESCHLOSSENEN RAEUMEN GEEIGNET!

Befüllen mit Helium

Das Befüllen mit Helium ist in vielen Geschenkartikelgeschäften, Supermärkten und bei Toys „R" Us möglich. Sie können außerdem Ihren eigenen Heliumtank erwerben und den Air Swimmer zuhause befüllen.

Beachten Sie. Heliumtanks sollten nur von Erwachsenen verwendet werden. Vor der Verwendung des Heliumtanks lesen Sie bitte die beiliegende Anleitung des Herstellers. Wir empfehlen, die Befüllung mit zwei Personen vorzunehmen.



1. Befestigen Sie das beiligende Band an der Schlaufe an der Unterseite des Air Swimmer und befestigen Sie das andere Ende des Bands an der Innenlasche der seitlichen Verpackung. Dieses Vorgehen verhindert das Wegfliegen des Air Swimmers wenn er aufgeblasen ist.

2.Um den Air Swimmer mit Helium zu Befüllen, legen Sie den Ballon flach ausgebreitet auf den Boden und stecken das Ansatzrohr des Heliumtanks in das Einfüllventil am Ende des Ballons.

3. Füllen Sie das Helium langsam in den Ballon, damit der Ballon gleichmäßig aufbläst und voll und fest wird. Achtung! Überfüllen Sie den Ballon nicht. Nach dem Befüllen des Ballons verschließt sich das Einfüllventil von alleine und es kann kein Gas entweichen.

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

Information. Nach einigen Tagen stellen Sie möglicherweise fest, dass Ihr Air Swimmer an Auftrieb verliert. Erforderlich ist nun ein maßvolles Nachbefüllen des Ballons mit Helium. Nach mehrmaligem Nachfüllen des Ballons kann sich das Helium im Ballon mit Luft vermischt haben. In diesem Fall muss der Ballon komplett entleert und neu mit Helium befüllt werden.
Um den Air Swimmer zu leeren, führen Sie einen dünnen Trinkhalm (max. 6mm Durchmesser) mindestens eine Handbreit tief in das Einfüllventil ein. Wenn Sie einen Halm mit größerem Durchmesser einführen, könnte dies das Einfüllventil zerstören.
Achtung: Niemals Helium einatmen! Verwenden Sie Helium nur in gut durchlüfteten Räumen. Verwenden Sie es auf keinen Fall in einem geschlossenen Raum. Helium kann den Sauerstoff in der Luft, der zum Atmen notwendig ist, verdrängen. Das Inhalieren von Helium kann zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod einer Person führen.
Achtung: UEBERFUELLEN SIE DEN BALLON NICHT!
Nur mit Helium befüllen. Verwenden Sie kein anderes Gas.
Verwenden Sie keine Hilfsmittel wie z.B. Fußpumpen zum Befüllen des Ballons.

Wenn Sie Ihren Air Swimmer nicht verwenden, können Sie ihn an der vorgesehenen Stelle an der Innenseite der Verpackung befestigen, oder Sie befestigen den Ballon an dem ausklappbaren Haken in dem Knete-Aufbewahrungsfach der Fernsteuerung.

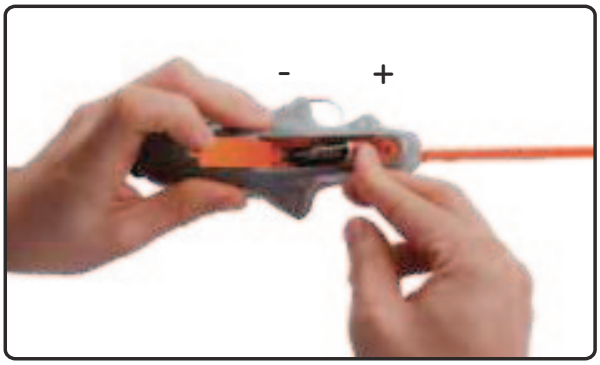
Zusammenbau des Air Swimmers

Nach dem Befüllen des Air Swimmers mit Helium können Sie mit dem Zusammenbau beginnen. Wir empfehlen, den Zusammenbau mit zwei Personen durchzuführen.

Einlegen der Batterien
Bitte stellen Sicher, dass das Einsetzen der Batterien durch einen Erwachsenen vorgenommen wird.

Antriebsschiene
Die Antriebsschiene (12) benötigt 1 x AAA Batterie (14).

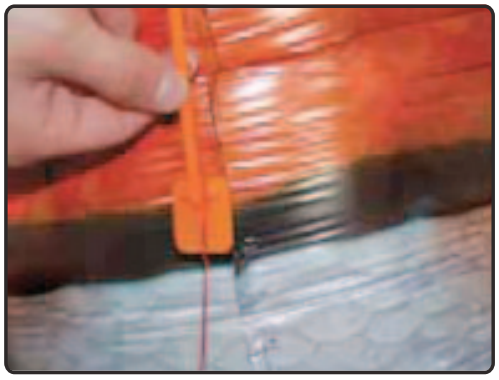
1. Schrauben Sie das Batteriefach mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf.

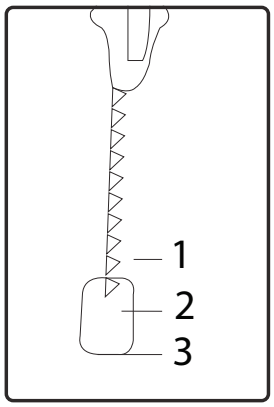


2. Setzen Sie die Batterien ein und achten Sie dabei auf die richtige Polung. Schließen Sie das Batteriefach ordnungsgemäß.

Befestigung der Antriebsschiene

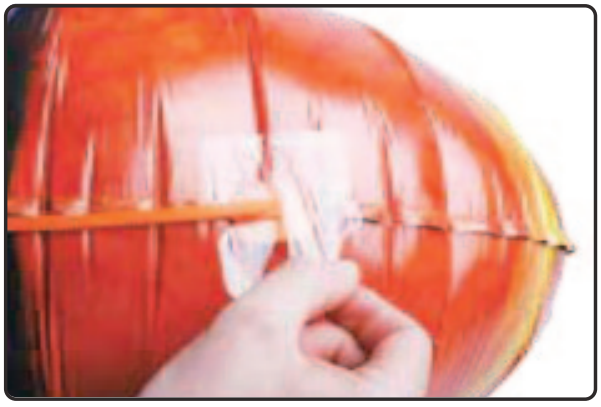
1. Befestigen Sie die Antriebsschiene (12) an der Unterseite des Air Swimmers Ballons. Benutzen Sie dazu die doppelseitigen Klebepads (8). Hier ist es hilfreich, wenn eine zweite Person den Ballon mit der Unterseite nach oben festhält. Das Endstück der Schiene platzieren Sie nun an der dafür vorgesehenen Markierung an der Unterseite am Ende des Fisches (Nummer siehe unten).





Markierung für Befestigung der Antriebsschiene

Einsatzhöhe über NN	**Platzierung der Schiene an Markierungspunkt:**
0 bis 300m	3
300m bis 600m	2
Über 600 m	1



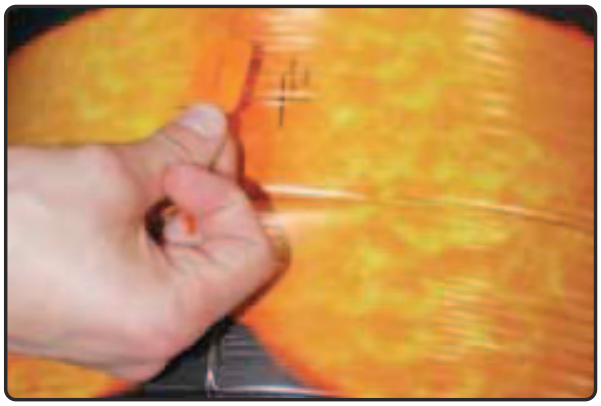
2. Bringen Sie die durchsichtigen Klebepads (11B) am vorderen und hinteren Teil der Antriebsschiene an und befestigen diese so am Air Swimmer. Benutzen Sie die durchsichtigen Klebepads (11C) um das Mittelstück der Antriebsschiene zu befestigen. Kleben Sie auf jede Seite ein Klebepad zur sicheren Befestigung.

3. Fädeln Sie das Kabel der Antriebsschiene durch die dafür vorgesehenen Kabelschlaufen an der Unterseite des Ballons.

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

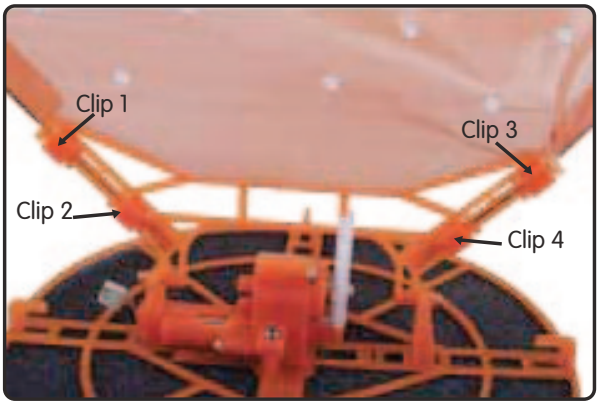
Befestigung der Schwanzflossen-Motoreinheit

1. Bringen Sie die vier Haken (6) mit den doppelseitigen Klebepads (8) an den Markierungen am hinteren Teil des Fisches an. Die Pfeile auf den Haken müssen in Richtung Kopf des Air Swimmers zeigen.



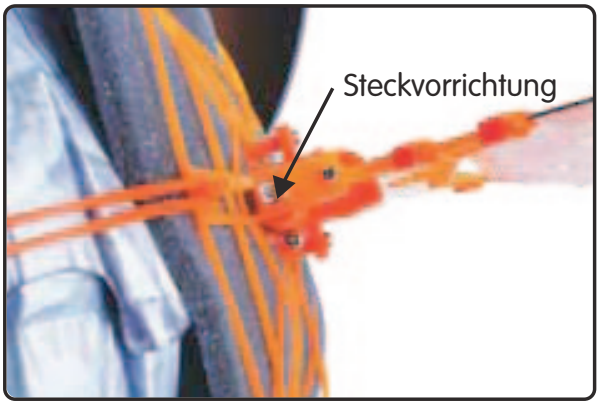
2. Bringen Sie nun je ein durchsichtiges Klebepad (11A) über den Haken an, um diese zu sichern.

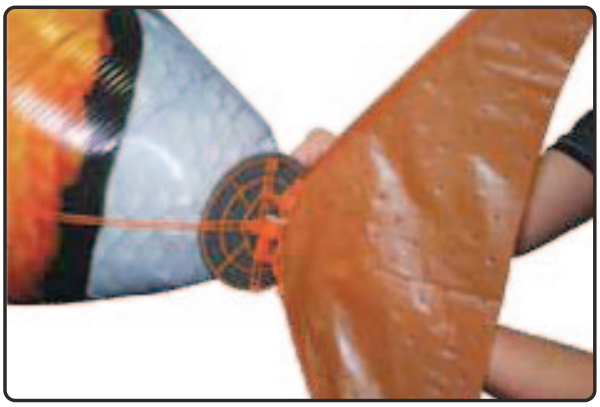
3. Befestigen Sie die Schwanzflosse an der Schwanzflossen-Motoreinheit indem Sie die Endstücke der Stäbe der Flosse in die Halterung an der Motoreinheit einschieben (siehe Abbildung).



4. Um die Stäbe in der Halterung zu fixieren, verwenden Sie die 4 Befestigungsclips (7) wie abgebildet.

5. Befestigen Sie nun die Schwanzflossen-Motoreinheit am Ende des Air Swimmers, indem Sie die 4 Haken (6) mit den beiliegenden Gummibändern (5) verbinden (siehe Abbildung). Damit die Schwanzbewegung korrekt erfolgen kann, stellen Sie bitte sicher, dass die Kabelsteckvorrichtung der Motoreinheit nach unten weist.



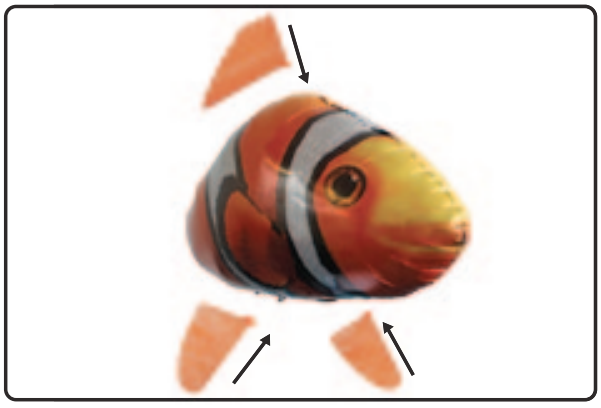


6. Stecken Sie nun das Kabel in die Steckvorrichtung an der Schwanzflossen-Motoreinheit wie abgebildet.

   Hinweis: Stellen Sie sicher, dass das Elektrokabel korrekt ausgerichtet wird, da es sonst beschädigt werden könnte.

Anbringen der Flossen

1. Ziehen Sie die doppelseitigen Klebepads (8) von der Folie ab und befestigen Sie je ein Klebepad an der Befestigungsvorrichtung der Flossen. Ziehen Sie nun die Schutzfolie des zuvor an der Flosse befestigten Klebepads ab und befestigen Sie die Flosse an der entsprechend markierten Stelle am Air Swimmer wie abgebildet.



Achtung: die Air Swimmers aus früheren Produktionsläufen können unter Umständen falsch beschriftet worden sein. Falls dies bei Ihrem Air Swimmer der Fall ist, ignorieren Sie bitte beim Anbringen der Flossen die Buchstabenmarkierung A-F auf dem Ballon und den Flossen. Die Markierungen werden nicht benötigt, um den Air Swimmer korrekt zusammenzusetzen.

Bedingt durch einen Druckfehler auf dem Clownfisch Air Swimmers-Ballon könnten sich zwei Markierungspunkte für die Flossen auf der Oberseite des Ballons befinden. Es gibt nur eine Rückenflosse, diese soll auf der Markierung „Place Fin Here" in der Rückenmitte angebracht werden. Keine Flosse soll weiter hinten auf dem Rücken platziert werden, diese versehentlich aufgedruckte Markierung „Place Fin Here" ignorieren Sie bitte.

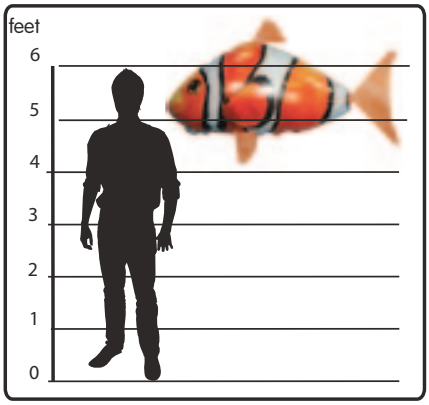
7. Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

2. Bringen Sie nun ein je durchsichtiges Klebeband (11A) wie abgebildet an, um die Flosse stabil zu befestigen.

Funkfernbedienung
Die Funkfernbedienung (9) benötigt
1 x 9V Batterie (13).

1. Schrauben Sie das Batteriefach mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf.

2. Setzen Sie die Batterie ein und achten Sie dabei auf die richtige Polung (siehe Abbildung). Schließen Sie das Batteriefach ordnungsgemäß.

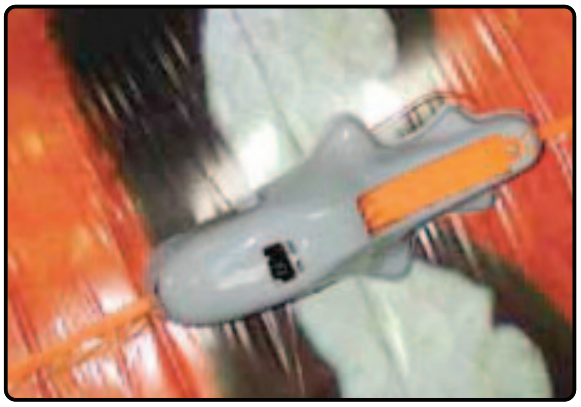


Ausbalancieren des Air Swimmers
Damit Ihr Air Swimmer optimal gesteuert werden und in ca. 1,5m Höhe aufsteigen kann, muss der Fisch ausbalanciert werden. Lösen Sie dazu die Halteschnur von der Befestigung an der Packung, damit der Fisch frei schweben kann und fügen Sie dann kleine Mengen der beiliegenden Knetmasse in die dafür vorgesehene Vorrichtung an der Antriebsschiene an der Unterseite des Fischs, bis der Fisch weder aufsteigt noch sinkt. Wenn er zu sinken beginnt, entfernen Sie etwas Knetmasse, wenn er steigt, fügen Sie Knetmasse hinzu.

Steuerung des Air Swimmers

Wählen Sie eine Umgebung, die folgende Kriterien erfüllt:

1. Innenraum mit wenig Zugluft, vermeiden Sie klimatisierte Räumlichkeiten.
2. Ihr Air Swimmer darf nicht durch eingeschaltete Ventilatoren, Klimageräte, Lampen, brennende Kerzen, offenes Feuer oder andere Dinge behindert werden, die seine Funktionen einschränken oder ihn beschädigen könnten.
3. Wir empfehlen Ihnen zum optimalen Betrieb des Air Swimmers einen Raum mit den Mindestmaßen: Breite 3,4m x Länge 5m x Höhe 2,4m.
4. Wenn Sie mit dem Betreiben des Air Swimmers aufhören möchten, schalten Sie bitte immer die Funkfernbedienung und die Antriebsschiene ab.
5. Schalten Sie vor jedem Flug laufende Klimaanlagen ab.



1. Bringen Sie den Schiebeschalter an der Antriebsschiene (12) in Stellung „On"

2. Um die Funkfernbedienung in Betrieb zu nehmen, drücken Sie eine beliebige Taste.

Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.

Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.

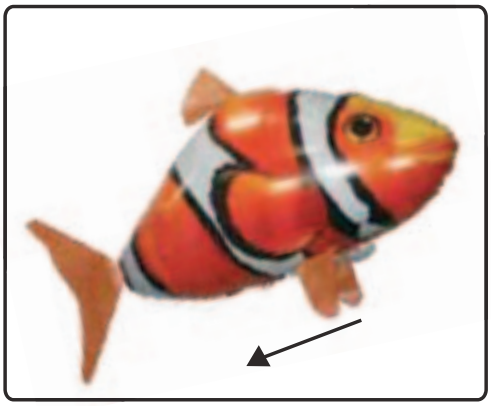
Farbe der Funkfernbedienung kann variieren.

3. Um die Schwanzflosse des Air Swimmers nach links zu bewegen, drücken Sie auf der Funkfernbedienung auf die linke Seite der großen Taste beschriftet mit „Tail Fin" (Schwanzflosse). Um die Schwanzflosse nach rechts zu bewegen, drücken Sie entsprechend die rechte Taste.

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

4. Um den Air Swimmer in Bewegung zu bringen, müssen Sie die Schwanzflosse nach rechts und links bewegen indem Sie in gleichmäßigem Rhythmus abwechselnd die „Tail Fin"-Tasten links und rechts drücken. Probieren Sie aus, in welchen Abständen Sie die links-rechts-Tasten drücken müssen, um die optimale Geschwindigkeit zu erzielen.

5. Um den Air Swimmer in eine bestimmte Richtung zu steuern, drücken Sie die Richtungstaste Ihrer Wahl einmal. Nun wird sich der Air Swimmer langsam in die entsprechende Richtung bewegen. Verschiedene Tipps zur Steuerung finden Sie im Internet unter www.wowstuff.co.uk/airswimmers



6. Um den Air Swimmer aufsteigen zu lassen, müssen Sie die Antriebsschiene nach hinten bewegen, indem Sie die Taste „Climb" (Steigen) auf der Funkfernbedienung drücken. Der Air Swimmer steigt nun mit dem Kopf voran nach oben.

7. Um den Air Swimmer sinken zu lassen, müssen Sie die Antriebsschiene nach vorne bewegen, indem Sie die Taste „Dive" (Sinken) auf der Funkfernbedienung drücken. Der Air Swimmer sinkt nun mit dem Kopf voran nach unten. Um ihn zu bewegen, drücken Sie die Taste „Tail Fin" links/rechts.

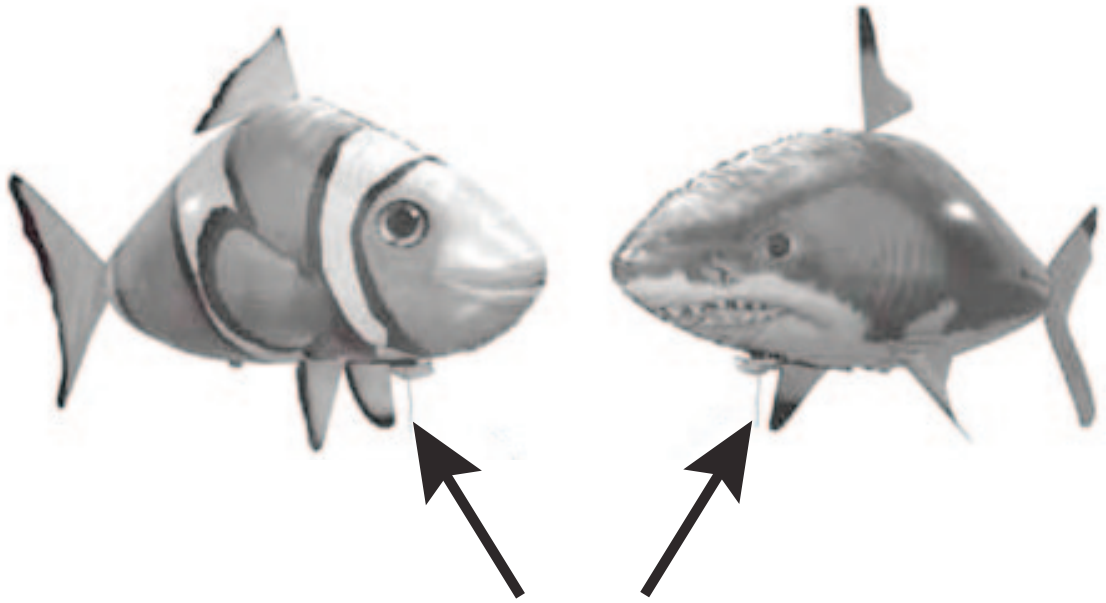
Hinweise zur Problemlösung

Problem	Ursache	Lösungsvorschlag
Mein Air Swimmer sinkt nach unten.	Nicht genug Helium oder zu viel Knete in der Schwanzflossen-Motoreinheit. Zu hohe oder zu geringe Flughöhe.	Helium nachfüllen, Knetmasse entfernen, so dass der Air Swimmer in 1,5m Höhe gut ausbalanciert schwebt. Kontrollieren Sie die Flughöhe und richten die Antriebsschiene aus (Seite 5).
Mein Air Swimmer hängt an der Zimmerdecke fest.	Der Air Swimmer ist zu leicht und muss beschwert werden.	Füllen Sie eine kleine Menge Knetmasse in die dafür vorgesehene Vorrichtung an der Antriebsschiene.
Schwanzflosse oder Antriebsschiene funktionieren nicht.	Schwache Batterien.	Entfernen und erneuern Sie die Batterien in der Funkfernbedienung und in der Antriebsschiene.
	Das Kabel der Antriebsschiene ist nicht korrekt mit der Antriebsschiene verbunden.	Stellen Sie sicher, dass das Kabel korrekt eingesteckt ist.

Wichtige Information

Bitte lesen Sie die Anleitung aufmerksam und bewahren Sie sie für eventuelle Rückfragen auf.

1. Funkfernbedienungs-Antenne



Funkfernbedienungs-Antenne

Ziehen Sie nicht an der Antenne, Sie könnten das Produkt beschädigen.

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter: www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

Wichtige Hinweise Clownfisch

EU
Frequenzband 40 MHz

⚠ WARNHINWEISE!

Achtung! Erstickungsgefahr für Kinder durch nicht aufgeblasene, defekte Ballone. Defekte Ballone entsorgen und nicht in die Hände von Kindern gelangen lassen. Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre.
Achtung! Niemals Ballongas einatmen! Das Inhalieren von Helium kann ernste Lungenschäden und/oder Erstickungsgefahr hervorrufen! Unter keinen Umständen Helium aus einem Heliumzylinder/-tank/-flasche oder einem Ballon einatmen!
Air Swimmers stets in gut belüfteten Räumen benutzen
Erlauben Sie Ihrem Kind nicht, den Air Swimmers-Fisch mit Helium zu befüllen. Ihre Hilfe hierbei ist unbedingt notwendig
Lassen Sie Ihr Kind nicht in der Nähe von Wasser mit dem Air Swimmers spielen
Das Produkt ist NUR ZUR VERWENDUNG IN GESCHLOSSENEN RÄUMEN GEEIGNET!
Benutzen Sie das Produkt nicht im Freien.
Benutzen Sie das Produkt nicht in der Nähe von Luftschächten oder Abluftschächten von Klimaanlagen.
Luftströmung kann die Lenkung des Air Swimmers beeinflussen.
Setzen Sie den Air Swimmer unter keinen Umständen großer Hitze aus – dies könnte zum Platzen des Ballons führen.
Achtung! Überfüllen Sie den Ballon nicht mit Gas!
Folgende Einflüsse können den optimalen Betrieb des Air Swimmers beeinträchtigen: Flughöhe, Temperatur, Luftfeuchtigkeit, Zusammensetzung des Heliums. Betrieb auf höchstem Niveau erzielt Ihr Air Swimmer mit unverdünntem Helium. Überfüllen Sie den Ballon leicht und sehr vorsichtig, um die Aufstiegskraft zu erhöhen. Reduzieren Sie das Gewicht des Ballons indem Sie keine Knetmasse zum Beschweren verwenden und benutzen Sie zum Befestigen der Schwanzflossen-Motoreinheit nur zwei statt der vier Gummibänder. In diesem Fall verwenden Sie die Gummibänder an den Seiten des Fisches und lassen die beiden Gummibänder oben und unten weg.

Batteriehinweise

- 1x 1,5V AAA für die Antriebsschiene (enthalten)
- 1 x 9V Batterie für die Funkfernbedienung (enthalten)
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese bitte vor dem Laden und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

Niemals :

- Neue und gebrauchte Batterien zusammen einsetzen.
- Verschiedene Batterietypen zusammen verwenden.
- Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür geeignet sind.

Wichtig :

- Vergewissern Sie sich, dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.
- Verwenden Sie die richtige Batteriegröße und achten Sie auf die richtige Polung.
- Ersetzen Sie immer den kompletten Satz Batterien.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten. Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein! Medizinische Hilfe ist in diesem Fall notwendig!

Bitte stellen Sie sicher, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden.

Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden. Schonen Sie die Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Die durchgestrichene Mülltonne auf den Batterien oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien hin.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre

Bitte bewahren Sie die Unterlagen sorgfältig zum späteren Nachschlagen auf.

Recycle
BOX - CARD
widely recycled

Wichtige Hinweise Haifisch

EU
Frequenzband 27 MHz

⚠ WARNHINWEISE!

Achtung! Erstickungsgefahr für Kinder durch nicht aufgeblasene, defekte Ballone. Defekte Ballone entsorgen und nicht in die Hände von Kindern gelangen lassen.
Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile. Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre. Achtung! Niemals Ballongas einatmen! Das Inhalieren von Helium kann ernste Lungenschäden und/oder Erstickungsgefahr hervorrufen! Unter keinen Umständen Helium aus einem Heliumzylinder/-tank/-flasche oder einem Ballon einatmen!
Air Swimmers stets in gut belüfteten Räumen benutzen
Erlauben Sie Ihrem Kind nicht, den Air Swimmers-Fisch mit Helium zu befüllen. Ihre Hilfe hierbei ist unbedingt notwendig
Lassen Sie Ihr Kind nicht in der Nähe von Wasser mit dem Air Swimmers spielen
Das Produkt ist NUR ZUR VERWENDUNG IN GESCHLOSSENEN RÄUMEN GEEIGNET!
Benutzen Sie das Produkt nicht im Freien.
Benutzen Sie das Produkt nicht in der Nähe von Luftschächten oder Abluftschächten von Klimaanlagen.
Luftströmung kann die Lenkung des Air Swimmers beeinflussen.
Setzen Sie den Air Swimmer unter keinen Umständen großer Hitze aus – dies könnte zum Platzen des Ballons führen.
Achtung! Überfüllen Sie den Ballon nicht mit Gas!
Folgende Einflüsse können den optimalen Betrieb des Air Swimmers beeinträchtigen: Flughöhe, Temperatur, Luftfeuchtigkeit, Zusammensetzung des Heliums. Betrieb auf höchstem Niveau erzielt Ihr Air Swimmer mit unverdünntem Helium.
Überfüllen Sie den Ballon ganz vorsichtig, um die Aufstiegskraft zu erhöhen. Reduzieren Sie das Gewicht des Ballons indem Sie keine Knetmasse zum Beschweren verwenden und benutzen Sie zum Befestigen der Schwanzflossen-Motoreinheit nur zwei statt der vier Gummibänder. In diesem Fall verwenden Sie die Gummibänder an den Seiten des Fisches und lassen die beiden Gummibänder oben und unten weg.

Batteriehinweise

- 1x 1,5V AAA für die Antriebsschiene (enthalten)
- 1 x 9V Batterie für die Funkfernbedienung (enthalten)
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese bitte vor dem Laden und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

Niemals :

- Neue und gebrauchte Batterien zusammen einsetzen.
- Verschiedene Batterietypen zusammen verwenden.
- Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür geeignet sind.

Wichtig :

- Vergewissern Sie sich, dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.
- Verwenden Sie die richtige Batteriegröße und achten Sie auf die richtige Polung.
- Ersetzen Sie immer den kompletten Satz Batterien.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten. Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein! Medizinische Hilfe ist in diesem Fall notwendig!

Bitte stellen Sie sicher, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden.

Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden. Schonen Sie die Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Die durchgestrichene Mülltonne auf den Batterien oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien hin.

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monate, enthält verschluckbare Kleinteile.
Strangulationsgefahr wegen langer Schnüre

Bitte bewahren Sie die Unterlagen sorgfältig zum späteren Nachschlagen auf.

Recycle
BOX - CARD
widely recycled

Ein Video mit Hinweisen zum Zusammensetzen und zum Fliegen des Air Swimmers finden Sie unter:
www.wowstuff.co.uk/airswimmers (Video mit Hinweisen in Englisch)

Declaration of Conformity Shark

Manufacturer's Name:	China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff!
Manufacturer's Address:	Creative Industries Centre, Wolverhampton Science Park, Wolverhampton, WV10 9TG, UK
Type of Equipment:	Remote-Controlled Toy
Model Number:	AR-1001
Year of Manufacture:	2011

Application of Council Directive(s): 1999/5/EEC The Radio Equipment and Telecommunications Terminal Equipment 2000 (and its amending directives)

Standard(s) to which Conformity is declared: EN50371, EN62115, EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2

I hereby declare that the equipment named above has been tested and found to comply with the relevant sections of the above referenced specifications. The unit complies with all essential requirements of the Directives.

Place: Wolverhampton, UK
Date: 30th June 2011

Graeme Taylor
Director

CE 1177 Made in China

Declaration of Conformity Clownfish

Manufacturer's Name:	China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff!
Manufacturer's Address:	Creative Industries Centre, Wolverhampton Science Park, Wolverhampton, WV10 9TG, UK
Type of Equipment:	Remote-Controlled Toy
Model Number:	AR-1002
Year of Manufacture:	2011

Application of Council Directive(s): 1999/5/EEC The Radio Equipment and Telecommunications Terminal Equipment 2000 (and its amending directives)

Standard(s) to which Conformity is declared: EN50371, EN62115, EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2

I hereby declare that the equipment named above has been tested and found to comply with the relevant sections of the above referenced specifications. The unit complies with all essential requirements of the Directives.

Place: Wolverhampton, UK
Date: 30th June 2011

Graeme Taylor
Director

CE 1177 Made in China